



## Animateur (H/F) Ateliers de programmation créative pour enfants de 7 à 16 ans - Le Vésinet / Carrières Sur Seine / Houilles / Rueil-Malmaison / Courbevoie / Colombes / Le Chesnay / Versailles / Saint-Cloud / Franconville / Paris / IDF/ Distanciel



*Magic Makers est une **start-up** française fondée en juin 2014 par Claude Terosier. Spécialisée dans l'apprentissage de la programmation, elle est la première en France à ouvrir des ateliers de programmation créative pour les enfants de 7 à 18 ans. Magic Makers a développé sa propre méthode de pédagogie active, avec des activités et des outils innovants et adaptés à chaque âge, inspirée par les travaux du MIT. Elle propose **3 types d'offres** : des ateliers hebdomadaires, des stages vacances et des ateliers événements.*

*Aujourd'hui, Magic Makers a 6 ans, a triplé son effectif, et **plus de 30 000 enfants ont déjà participé à un atelier de programmation créative**. En 2020, ce sont 2200 enfants qui viennent chaque semaine dans une cinquantaine de lieux, en IdF, mais aussi en région Bordelaise, Nantaise, Lyonnaise et Rennaise. Notre start-up a levé 3 millions d'euros en juin 2018 avec pour ambition de se déployer dans les écoles sur tout le territoire.*

### Notre engagement

Rejoindre Magic Makers, c'est avoir la garantie d'évoluer dans **une start-up en pleine croissance**, plébiscitée par ses clients et ses partenaires, et de **relever des défis toujours plus ambitieux**.

C'est aussi faire partie d'une **équipe jeune, super engagée et passionnée**, et travailler dans un cadre **sympa et dynamique!**



**Chez Magic Makers, on travaille de la même manière que ce qu'on souhaite transmettre aux enfants !** On s'engage à vous former, à développer vos compétences, et à vous intégrer dans une communauté d'animateurs bienveillante et collaborative.

## Tes Missions

### 1. Venir te former à notre pédagogie pour maîtriser la posture pédagogique Magic Makers

Sans formation, pas d'animation !

Tu t'exerces chez toi sur les outils que tu leur apprends, tu t'appropries nos cursus, leurs enjeux pédagogiques. Ensuite, tu viens en formation échanger sur la manière de transmettre les outils et concepts de la programmation selon notre approche pédagogique. Tu te mets à la place des enfants par des mises en situation pour anticiper leurs besoins.

### 2. Animer des ateliers de programmation pendant l'année et/ou les vacances scolaires en centre et/ou en distanciel

#### ➤ Pendant l'année

En fonction de ton profil, tu apprends à des jeunes entre 7 et 18 ans à créer des jeux ou des applis, à faire danser des robots, à animer des Lego, ou même à créer des sites web... enfin bref, plein d'ateliers cool !

Tu suis un ou plusieurs groupes d'enfants, en semaine et/ou le samedi, tu les fais grandir, tu les fais progresser.

#### ➤ Pendant les vacances

Tu suis un ou deux groupes de jeunes sur une semaine ou plus, le matin et/ou l'après midi, en temps partiel ou complet sur la base de la formation que tu as suivie.

Ton enjeu ? Adapter ton discours pédagogique aux enfants qui sont devant toi, trouver des solutions aux problèmes qu'ils rencontrent, les accompagner en les rendant autonomes ... comme des vrais makers !

### 3. Etre ambassadeur de Magic Makers et de sa pédagogie auprès des parents

Une de tes missions est de leur envoyer un mail après chaque journée de stage pour retranscrire ce que leurs enfants ont découvert grâce à toi.

Et parce que tu es notre meilleur ambassadeur, tu es le garant à chaque instant des valeurs et de l'image de Magic Makers lors de tes ateliers et lors de tes échanges avec les enfants et les parents :)

### 4. Être responsable du matériel et de votre salle d'atelier

Propreté, rangement, respect du matériel par les enfants, comptage du matériel en fin d'atelier, remontée des besoins d'installation et de maintenance... Tout ce qui te permettra de passer un bon stage et d'accompagner sereinement les enfants :)

## Ton Profil

- Tu as **au moins une expérience dans l'enseignement ou dans la transmission de contenus pédagogiques pour des publics d'enfants entre 7 et 18 ans.**
- Tu es **à l'aise dans un environnement numérique et maîtrise les outils informatiques de base ou bien es issu.e d'une formation en informatique, jeux vidéo.** Si tu sais déjà programmer en textuel, c'est un vrai plus !

### Savoirs-faire

\* Savoir transmettre de manière ludique des concepts et des manières de faire à des publics d'enfants.

- \* Gérer des groupes d'enfants en adaptant son discours au rythme de chacun.
- \* Avoir des compétences, ou même des notions de programmation.
- \* Un français irréprochable, à l'écrit comme à l'oral.

### Savoirs-faire bonus

- \* Maîtriser un ou plusieurs langages de programmation textuels de mise en page et en programmation objet, notamment sur HTML/CSS/JAVASCRIPT, C#, C++ ou autre
- \* Être à l'aise dans des environnements logiciels complexes (Unity, logiciels de modélisation 3D par exemple)
- \* Avoir des notions en électronique (Arduino)
- \* Si vous avez un anglais courant, ça nous intéresse aussi pour nos stages en anglais ! :)

### Savoirs-être

- \* Être féru.e de pédagogies innovantes, convaincu de l'importance de la créativité et de l'apprentissage actif pour le développement des enfants
- \* Savoir vulgariser les concepts de la programmation pour les adapter à un public jeune et novice
- \* Être convaincu.e que l'apprentissage de demain passe par le numérique, le bidouillage et le partage,
- \* Être, créatif, dynamique, bidouilleur et réactif
- \* Être ponctuel.le, rigoureux.se, autonome

## Ton contrat

- **CDI à temps partiel** modulable selon tes disponibilités (entre 10 et 30 heures par semaine).
- **Rémunération** : 27,68 euros brut pour un atelier d'1h30 avec la préparation logistique et pédagogique de l'atelier (trente minutes maximum) ainsi que le rangement de la salle avec les enfants et l'envoi d'un mail de suivi aux parents à l'issue de l'atelier (entre quinze et trente minutes maximum).
- **Avantages** : Primes, Mutuelle et Prise en charge des frais de transport.

## Ta candidature

- Pour postuler c'est sur la page dédié de notre [site de recrutement](#)
- **Processus de recrutement** : Un entretien RH puis un entretien opérationnel. En raison de la situation sanitaire, le processus de recrutement est, à l'heure actuelle, entièrement réalisé par visioconférence.

